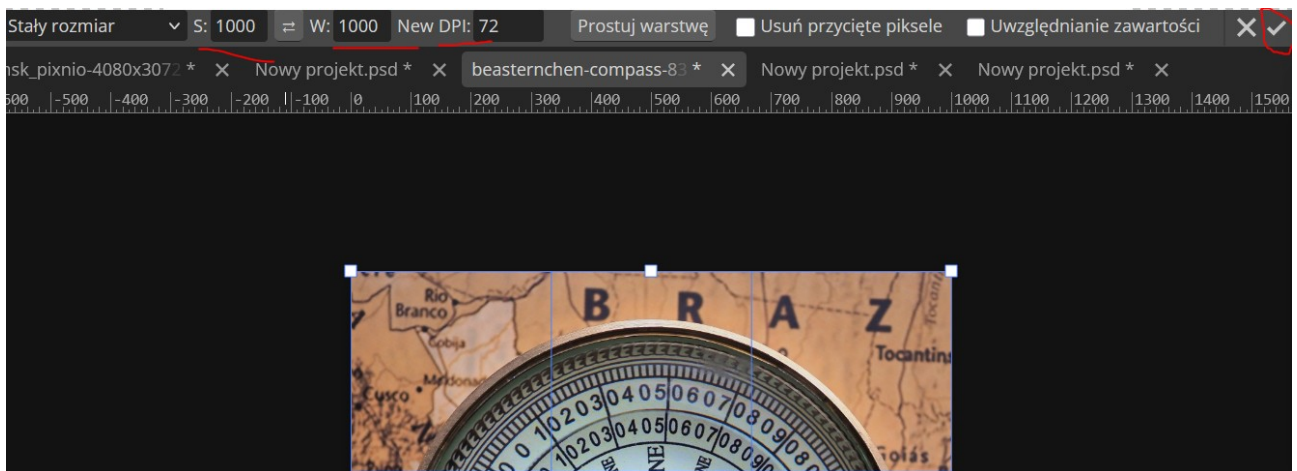
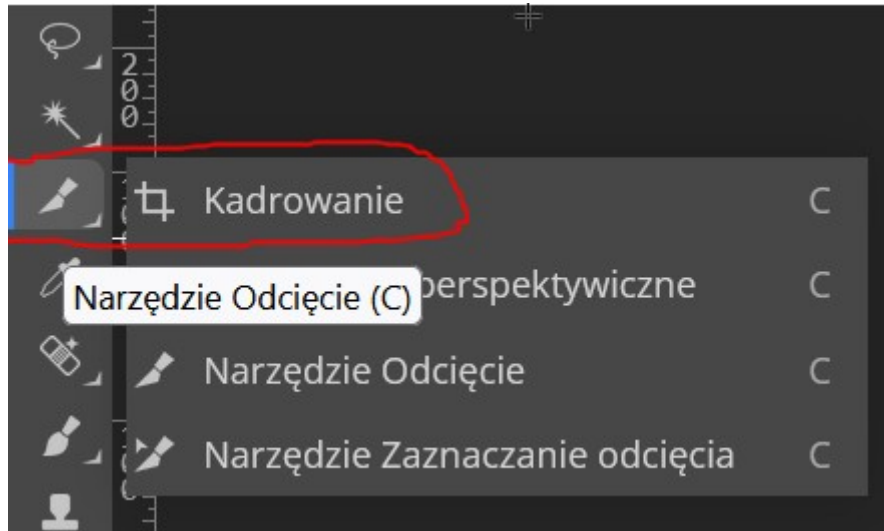
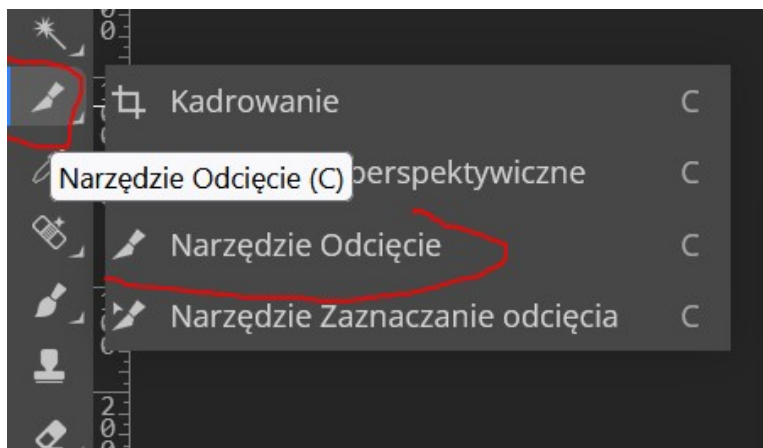


Zadanie 2 – tworzenie puzzli instrukcja

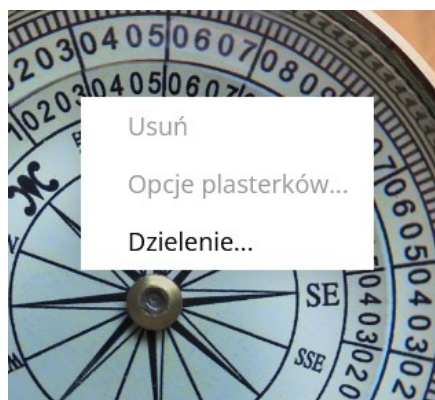
1. Znajdź obraz, z którego chcesz zrobić puzzle w jednej z baz zdjęć
2. Otwórz w programie Photopea ściągnięty plik
3. Wykadruj obraz do rozmiarów 1000 x 1000 px, 72 dpi



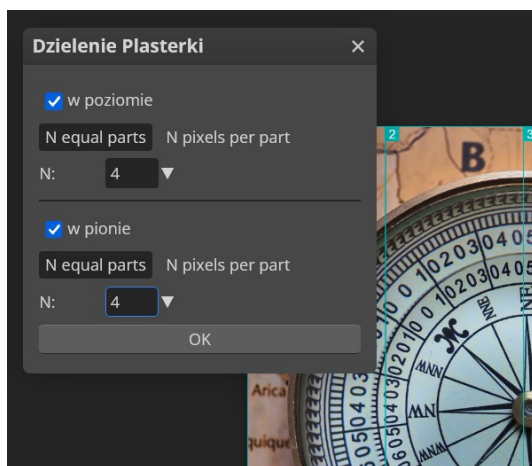
4. Użyj narzędzia odcięcia, by podzielić obraz na 16 plasterków.



Kliknij prawym klawiszem myszki (lub touchpadu) nad obrazem i wybierz dzielenie

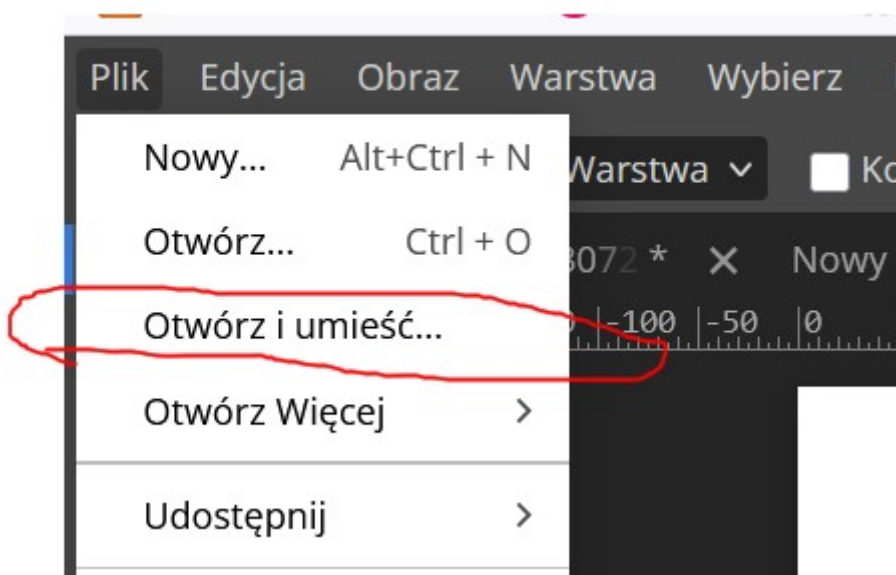


Podziel obraz na plasterki – minimum 16.

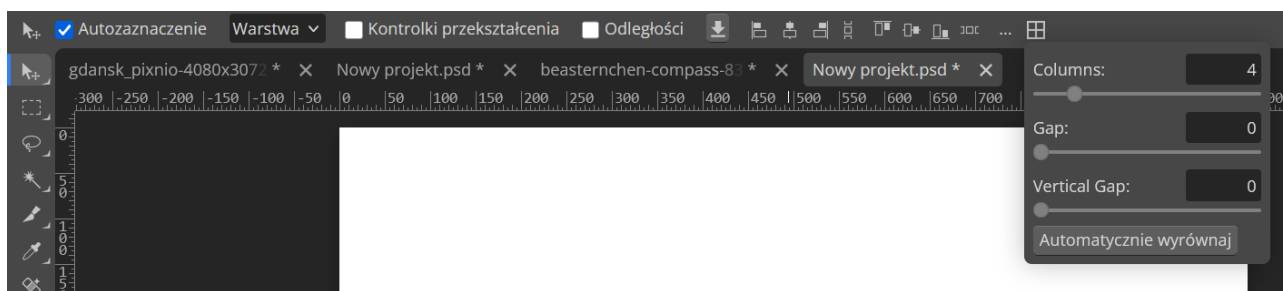


5. Wyeksportuj obraz w formacie .jpg
6. Przenieś utworzony plik .zip do folderu ucznia
7. Rozpakuj (wyodrębnij) plik .zip
8. Otwórz nowy obraz o wymiarach 1000 x 1000 px, 72 dpi

9. Użyj narzędzia „Otwórz i umieść”, żeby zaimportować obrazki puzzli



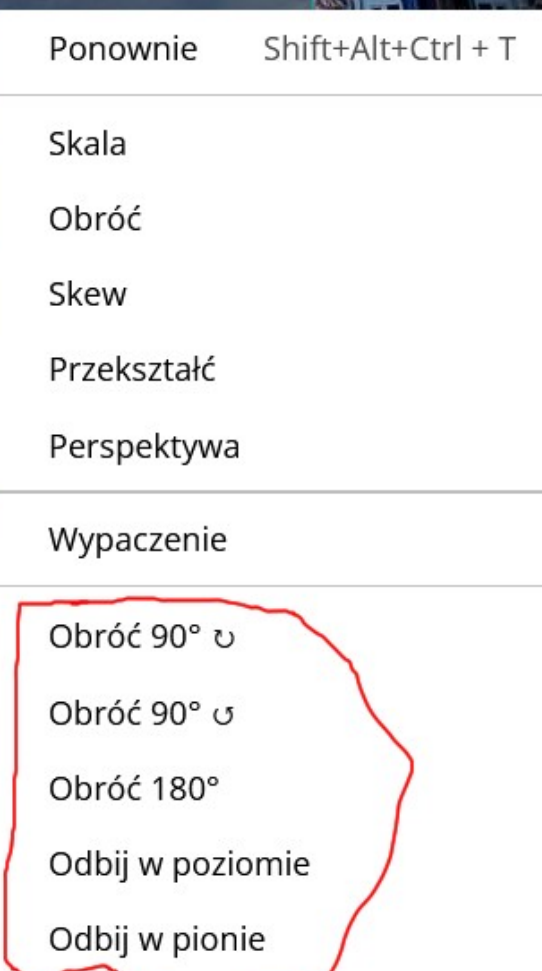
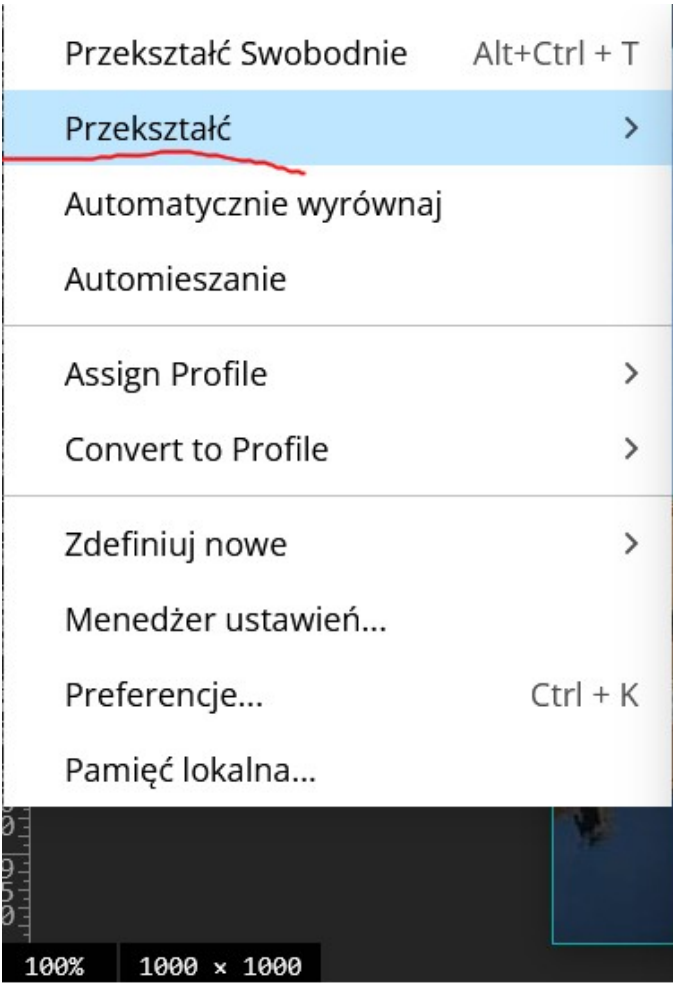
10. Rozmieść automatycznie obrazki na przestrzeni roboczej (Align to grid)



11. Pomieszaj kafelki

12. Przekształć przynajmniej 10 kafelków używając narzędzi obróć lub odbij, znajdujących się w grupie:

edycja → przekształć



11. Zapisz obraz jako plik .psd